

## **CORSO: SPORTSWEAR PRODUCT MANAGER**

UNITÀ FORMATIVE DIVISE PER AREE DI ATTIVITÀ

AREA 1 - PROCESSO DI ANALISI E RICERCA	ORE		
Sistema Moda e Processi del digital fashion nello sportswear	20		
Innovazioni nella filiera del Sistema Sportswear e consapevolezza digitale	24		
Sport Fashion Trend and Research Psicologia della moda	40 28		
		Marketing e Digital Marketing strategico e operativo nello sportswear	100
Sport Fashion Styling & Creative concept	30		
Orientamento al lavoro e all'inserimento nel settore sportswear-Web & Social Experience	90		
AREA 2 - PIANIFICAZIONE, PROGETTAZIONE E SVILUPPO DELLA COLLEZIONE SPORTSWEAR	ORE		
Complementi tecnologici nei tessuti tecnici- wearable technology	60		
Processo di sviluppo della collezione sportswear	120		
Project work: sviluppo di una collezione sportswear	100		
Fashion Graphic Design: Photoshop, Illustrator, InDesign	70		
Elementi di chimica nei processi trattamento e finissaggio  Sport Fashion Making: Laboratorio di Prototipia  Modellistica Digitale CAD 2D: Lectra Modaris  Clo3D Virtual Fashion: Progettazione 3D, Prototipazione virtuale	20 80 60 70		
		Materiali, Trattamenti e Prove di laboratorio-Smart Textiles e Sostenibilità nell'Activewear e nello Sportswear	80
		AREA 3 - INDUSTRIALIZZAZIONE E PRODUZIONE	ORE
		Fecniche di produzione – Tecnologie produttive sostenibili	40
ndustrializzazione dei processi produttivi – Lean production – Tecnologie abilitanti 4.0	40		
Macchine, attrezzature e nuove tecnologie produttive	38		
AREA 4 - PROCESSO ORGANIZZATIVO E GESTIONALE	ORE		
Elementi di Economia ed Organizzazione aziendale	34		
Sicurezza nei luoghi di lavoro	16		
English Language for Sport Fashion	40		

TOTALE ORE 1200